DMG-QRJ

対戦型
1人でも遊べます

クォース
QUARTH

TM

ゲームボーイ専用カートリッジ　取扱説明書

対戦型
1人でも遊べます

クォース
QUARTH™

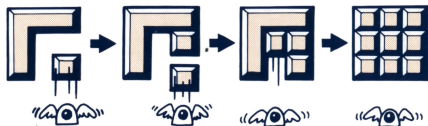
このたびは、コナミのゲームボーイ専用カートリッジ「クォース」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。ご使用前に取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

もくじ

1.クォースについて……………………3
2.操作方法……………………………6
3.ゲーム画面の説明…………………7
4.遊び方………………………………8
5.アイテムについて…………………12
6.「2P MATCH PLAY」の遊び方 …… 14

1. クォースについて

■基本

画面の上から降りてくるブロックに、プレイヤーはブロックピースを発射して、正方形、または長方形を作ると、ブロックが消えていきます。

- ブロックの中が埋まっていなくても四角になるとブロックは消えます。
- 得点は、1ピース10点で、まとめて消したブロック数×10点になります。(上記の場合は、9ピース×10点で90点になります。)
- 降りてくるブロックをまとめてたくさん消すと高得点が得られます。

上から降りてくるブロックには次の10種類があります。
いずれもブロックを4ピース打ち込むと最小の四角形を作ることができます。

■応用

降りてくるブロックの形によっては、ブロックピースを打ち込む位置の違いで、ブロックピースの発射数が少なくてすんだり、消えるブロックの数が多くなったりします。
ステージが先に進むにしたがって、ブロックを大きく消さないとステージクリアできなくなります。よく考えながらブロックピースを打ち込んでください。
プレイヤーエリアまでブロックが降りてくるとプレイヤーは破壊されゲームオーバーになります。

例えば、このようなブロックが降りてきた場合。

Ⓐ

- 発射したブロック
  ……………12ピース
- 消えたブロック
  ……………26ピース

得点

Ⓐの方法 ＝260点

Ⓑ

- 発射したブロック
  ……………4ピース
- 消えたブロック
  ……………30ピース

得点

Ⓑの方法 ＝900点

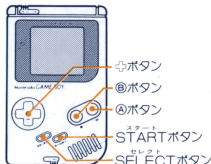
ⒶよりもⒷの方が少ないブロックピースで大きく消せ、しかも高得点が得られます。

2. 操作方法

■コントローラーの各部の名称と使い方

Ⓐボタン…《ショットボタン》
プレイヤーがブロックピースを発射します。

Ⓑボタン…《アイテムボタン》
選択されているアイテムを使用します。

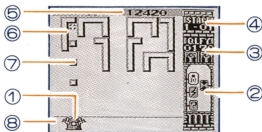
✣ボタン
Ⓑボタン
Ⓐボタン
STARTボタン
SELECTボタン

STARTボタン…《ゲームスタート》
ゲームを始める時に使用します。

……………………《ポーズボタン》
ゲーム中に押すとポーズがかかりもう一度押すとポーズは解除されます。
「2P MATCH PLAY」モードの時はPLAYER1側のみポーズがかけられます。

SELECTボタン…《ゲームモードの選択》
タイトル画面で、ゲームモードの選択に使用します。

✣ボタン…《プレイヤーコントロール》
・左右に押すとプレイヤーが左右に移動します。
・上に押すとブロックが早く降りてきます。

…………《アイテム選択》
・下に押すと使用するアイテムが選択できます。

3. ゲーム画面の説明

①プレイヤー

②手にいれたアイテムのストック。Ⓑボタンを押すと、白で表示されているアイテムが使用できます。アイテムのセレクトは✚ボタンの下を押してください。

③クオリファイ表示。この数以上のブロックを消さなければ、このステージはクリアできません。
(RANDOM面、2P MATCH PLAY モードでは表示されません。)

④通常画面では左がレベル、右がステージナンバーです。RANDOM面では、左がレベル、右がR0～R9まで表示され、R9までいくと、次のレベルになります。

⑤得点。消したブロックの数や面積に応じて計算、加算されていきます。

⑥降りてくるブロック。

⑦プレイヤーが発射するブロックピース。

⑧プレイヤーエリア。このエリアまでブロックが降りてくるとゲームオーバーです。

4. 遊び方

■ゲームの始め方

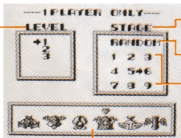
①ゲームボーイにカートリッジを正しくセットし、電源スイッチを入れると**Nintendo**の表示に続いて KONAMI の表示が現れます。STARTボタンを押すとタイトル画面になります。(押さなくても数秒後、自動的にタイトル画面に変わります。)

②タイトル画面が現れたら、SELECTボタンでゲームモードを選択し、STARTボタンで決定してください。
(「2P MATCH PLAY」モードは、専用通信ケーブルが接続されていないと決定できません。)

③モードを決定すると、セレクト画面が現れます。まず、LEVELを選択してください。✚ボタンの上下で選択してⒶボタンで決定、Ⓑボタンでキャンセルです。

④次にSTAGEを選択します。STAGEは、RANDOM面と、1～9面を選ぶ通常面の2種類あります。✜ボタンで➡を合わせ、Ⓐボタンで決定、Ⓑボタンでキャンセルです。
(「2P MATCH PLAY」モードでは、STAGEの選択はありません。)

⑤最後にプレイヤーを画面下の6機から選択します。✜ボタンの左右で選んでⒶボタンでゲームスタートです。

—1PLAYER ONLY—
LEVEL　STAGE
➡1 2 3　RANDOM
1 2 3
4 5➡6
7 8 9

LEVEL選択
STAGE選択
RANDOM面
通常面
プレイヤー選択

■ゲームの進め方

「1P SINGLE PLAY」モード

・セレクト画面で「通常面（1～9面）」と「RANDOM面」が選べます。
・同時に消したブロックの数や、面積に応じてアイテムが出現します。アイテムは画面右にストックされ、必要な時に✚ボタンの下を押すとセレクトされ、Ⓑボタンを押すと使用できます。

通常面（1～9面）

ステージの終わりまでに定められた数のブロックを消せば、次のステージに進むことができます。ステージの終わりまでに定められた数に満たない場合は、もう一度そのステージをプレイします（クオリファイ制）。
ブロックを消すのが間に合わなくて、プレイヤーエリアまでブロックが降りてくるとプレイヤーは破壊されゲームオーバーになります。

RANDOM画面

ブロックが、アトランダムに降りてきて、プレイヤーがブロックに破壊されるまでゲームは続きます。

「2P MATCH PLAY」モード

・2台のゲームボーイを専用通信ケーブルで接続すると、対戦型ゲームができます。
・それぞれセレクト画面でLEVELを選択します。LEVEL数が多いほど難しくなります。
・それぞれ違うLEVELを選択すれば、ハンディにもなります。
・プレイヤーを選択してゲームスタートです。
・どちらかのプレイヤーがブロックに破壊されるとゲームオーバーです。
・自分の画面のブロックをまとめて2個以上消すと、消した面積に応じて相手画面に目隠しが降りてきます。また、この時自分の画面に目隠しがある場合は、同時に目隠しをへらすことができます。
・ポーズはPLAYER1側のみかけられます。

■プレイヤー紹介

6機のうちからプレイヤーが選べます。

SQUARE Mk.4

EARNEST BEETLE

KOUBAH BAHRAT

DING THE 3RD

ARMAMENT PEARL

FICKLE SAVIOR

5. アイテムについて

同じ種類のアイテムは、いくつ手に入れても1度使うと

■「1P SINGLE PLAY」のアイテム

	ブロックピースのスピードがUPする。
	降りてくるブロックが一定時間ストップする。
	画面上のブロックがすべて消える。
	降りてくるブロックのスピードが一定時間遅くなる。
	謎のアイテム。いい?か、悪い?かは運次第。

※ブロックを消す面積が大きくなるにつれて、表の下の方のアイテムが出てきます。

なくなってしまいます。

■「2P MATCH PLAY」のアイテム

ブロックピースのスピードがUPし、目隠しが半透明になる。

自分の画面に降りてくるブロックが一定時間ストップする。

自分の画面上のブロックが全て消え、目隠しが少しへる。

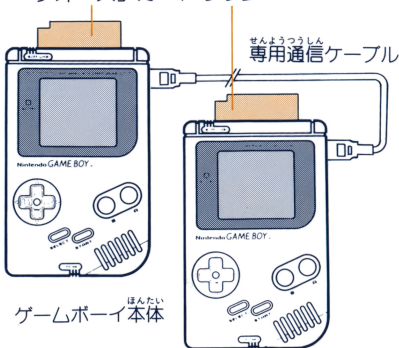
相手の画面に降りてくるブロックのスピードが一定時間速くなる。

相手のブロックを3段まとめて落とす。

6. 2P MATCH PLAYの遊

「クォース」は、専用通信ケーブルでつなぐと、対戦プレイ用「2P MATCH PLAY」モードで遊べます。そのためには次の用意が必要です。

●ゲームボーイ本体 ―――――――――――――― 2台
●「クォース」カートリッジ ―――――――――― 2個
●専用通信ケーブル ―――――――――――――― 1本

び方

❶左の図のようにケーブルを接続し、カードリッジが正常にセットされたことが確認できたら、本体の電源スイッチをONにしてください。

❷両方の本体がタイトル画面を表示していることを確認したうえで、二人のどちらかが「2P MATCH PLAY」モードを選択してください。

❸その後の操作は「操作方法」「遊び方」を参照してください。

注意：「2P MATCH PLAY」モードで選ぶときは①〜③の手順を必ず守ってください。

ケーブルが正しく接続されてなかったり、ゲーム中にケーブルを抜き差しすると、ゲームが作動しなくなります。絶対に行わないでください。

使用上の注意

1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

コナミ株式会社

本　　社	〒101	東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL(03)264-5678(代)
大阪支店	〒561	大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-28 TEL(06)334-0335(代)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL(011)232-3778(代)
福岡営業所	〒810	福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL(092)715-2367(代)